**Proyecto Final de Programación Orientada a Objetos**

**Nombre:** Juegosfera

**Tecnologías:**

* GitHub:<https://github.com/Rodr-Igo/Game-Collection-con-Kinect>
* Trello: <https://trello.com/b/27m7W26i/developing-game>
* Discord: <https://discord.gg/SkPvBjk>
* Slack: [Https://join.slack.com/t/developergame/shared\_invite/enQtNDM3NzA2MzE4MDcwLTk1NWY0NTUzZTNjYWYzNGM1YjY2YTUzNDA3YTZhNWJlN2NhMDM2OWJlMTNjNzBmZjMxMTA4NWIyYWZhNmU4Mjk](https://join.slack.com/t/developergame/shared_invite/enQtNDM3NzA2MzE4MDcwLTk1NWY0NTUzZTNjYWYzNGM1YjY2YTUzNDA3YTZhNWJlN2NhMDM2OWJlMTNjNzBmZjMxMTA4NWIyYWZhNmU4Mjk)

**Actores del sistema:**

* Desarrollador:
* Diseñador:
* Usuario:

**Requerimientos Funcionales:**

* El proyecto será controlado mediante un Kinect
* El proyecto contará con un menú principal donde se tendrá acceso a cada juego
* Cada juego contará con una pantalla de inicio
* Cada juego contará con una pantalla de puntuación

**Proceso de desarrollo**

**Materiales o Herramientas a utilizar:**

* Kinect(1)
* Adaptador de Kinect
* Computadoras

**Bitácora:**

Se utilizara la aplicación Trello, el cual esta disponible para todos los integrantes del equipo para que hagan las anotaciones de su avance personal, con fechas, horarios y la tarea realizada.

Fecha: 06/11/18 Nos reunimos y tuvimos una lluvia de ideas

Fecha: 15/11/18 Se designaron actividades a cada integrante del equipo y fechas de entrega

Fecha: 24/11/18 Se hizo un repaso de lo que había que entregarse y se subió al repositorio

Fecha: 27/11/18 Se realizó la presentación para la segunda entrega del proyecto

**Calendario de actividades:**

* En la primera semana de Septiembre el equipo se reunió y se puso de acuerdo en el proyecto, así como en las actividades a realizar durante el mes
* En la última semana de Septiembre (23 Septiembre a 30), se reunió con motivo de crear el documento de la primera entrega, a su vez se empezó a trabajar en el proyecto
* En la segunda semana de Octubre, el equipo empezara a discutir ideas de desarrollo del software y se iniciará a programar
* La fecha en la que se espera tener terminado el programa es en la última semana de Noviembre y la primera de Diciembre

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Fechas | 6/11/18 | 15/11/18 | 24/11/18 | 27/11/18 |
|  | Actividad | Reunión y lluvia de ideas | Entrega del kinect y aportes | Entregas de avances | Creación de presentación |
| Integrantes | Jorge | Asistió y trabajo | Recibió el kinect | Muestra de avances individual | Participó |
| Integrantes | Rodrigo | Asistió y trabajo | Recibió el kinect | Muestra de avances individual | Participó |
| Integrantes | Magdiel | Asistió y trabajo | Recibió el kinect | Muestra de avances individual | Participó |

**Estándar:**

* Nombramiento de variables y funciones:
  + Se deberán nombrar todas las variables de un bloque al inicio del mismo.
  + El nombre de cada variable o función debe representar, de manera clara, para qué va a servir en el programa.
  + La primera palabra de cada variable o función será escrita con letras minúsculas en su totalidad. De ser necesarias más palabras, cada una a partir de la segunda será escrita con su primera letra en mayúscula y las siguientes en minúscula.
  + No se permite el uso de signos de puntuación (guiones bajos, acentos) ni la letra ñ.
  + El uso de variables globales está restringido.
  + Las constantes empiezan con mayúscula.
* Contadores
  + Los contadores que no sirvan más que para llevar la cuenta de ciclos, hacer operaciones aritméticas o definir la posición de un vector deben ser escritos con las letras i, j, k, […], donde 'i' siempre va a representar el primer contador que aparece en el bloque, 'j' el segundo, y así sucesivamente.
* Comentario general:
  + Va a estar ubicado en las primeras líneas del código.
  + Debe incluir los siguientes datos referentes al código:
    - Nombre del autor.
    - Fecha de finalización.
    - Descripción general del archivo.
    - Entradas.
    - Salidas.
* Comentario de cada función:
  + Estará ubicado antes del bloque de la función.
  + Debe incluir los siguientes datos:
    - Descripción.
    - @param (tipo y nombre de cada parámetro, separados por comas).
    - @return (tipo y nombre del valor de retorno).